ファミリーコンピュータ™
DRAGON BALL
ドラゴンボール
©バードスタジオ/集英社・
フジテレビ・東映動画
打倒ピッコロ！秘密の宝を捜し出せ
胸ワクワクの大冒険へGO！
大魔王復活
BAN
DAI
©BANDAI 1988 MADE IN JAPAN

カメハウス

もくじ

ストーリー……2
悟空とその仲間たち……3
このゲームは、4つのモードがあるヨ！……4
基本的なコントローラーの使い方……5
カードの見かた……6
ゲームスタート……8
パスワードは重要だゾ……9
アドベンチャーモード……10
マップモード……12
イベントモード……14
バトルモード……18
メニュー画面について……22
さあ、対決・修行でレベルアップ！……23
必見！攻略のポイント……24

ピッコロ大魔王あらわる！旅立て悟空！

天下一武道会も終り、カメハウスでのんびりしていた悟空たちに、突然の大事件がおこった！みんなが買い物に出ている間、るす番をしていたクリリンが、何者かの手によって殺されていたのだ。驚き、悲しむ悟空たち…。そしてカメハウスに残されていた一枚の紙きれを見た亀仙人は、恐怖に顔をこわばらせた。「ピッコロ大魔王のしわざじゃ！」亀仙人にピッコロの恐ろしさを聞かされた悟空は、それでも仇を打つために旅立つことを決心する。いま、世界はピッコロの生み出した魔族たちがうようよしている。このままでは世界はピッコロに征服されてしまうだろう。だが、いくら悟空でもいまの力ではピッコロには勝てない。広い世界を旅して修行し、仲間を増やし、いろいろな情報を得ることも必要だろう。さあ、がんばれ悟空！大冒険がいま、始まる。

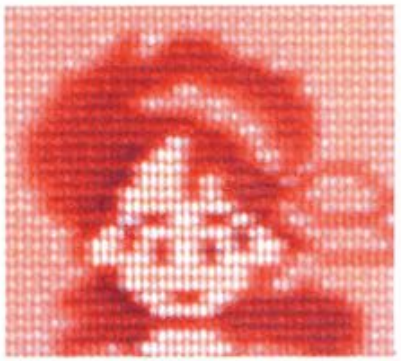
悟空とその仲間たち

孫悟空

このゲームの主人公。四星球を持っていたがクリリンが殺された時、盗まれる。

ブルマ

メカに強い、ドラゴンレーダーもすぐ作れちゃう女の子。西の都にいる。



ランチ

カメハウスから悟空と旅に出る。くしゃみをすると性格が正反対になってしまう。

亀仙人

悟空の師匠。イベントモードでの案内もするよ。

ヤムチャ

武道会で足をケガしてどこかの村に治療に行ったらしい。

ウーロン

エッチな本に目がないゾ！

プーアル

ウーロンといっしょに出かけている。

このゲームは、4つのモードがあるヨ！

そう、ひとつのゲームの中で、4種類の違った楽しさが味わえる！しかも、それぞれが今までにないシステムで展開されるんだ。特にカード型シミュレーションバトルは痛快だぜ。

アドベンチャーモード

悟空がドラゴンボールを集めたり、仲間と出会ったりと、コマンドを使って冒険をする！

マップモード

広大なアドベンチャーワールドを、悟空がカードの星の数を使って旅をするモードだ！

イベントモード

マップモードで止まった所でするカードゲーム。修行や対決、体力回復などいろいろ！

バトルモード

カード型シミュレーションバトル。手持ちのカードで敵と対決する痛快モード！

基本的なコントローラーの使い方

STARTボタン
タイトル画面で押すとゲームスタート。

Ⓐボタン
カーソルで選択したものの決定、会話やコマンド、ゲームの送り（進める）に使う。

コントローラーⅠ

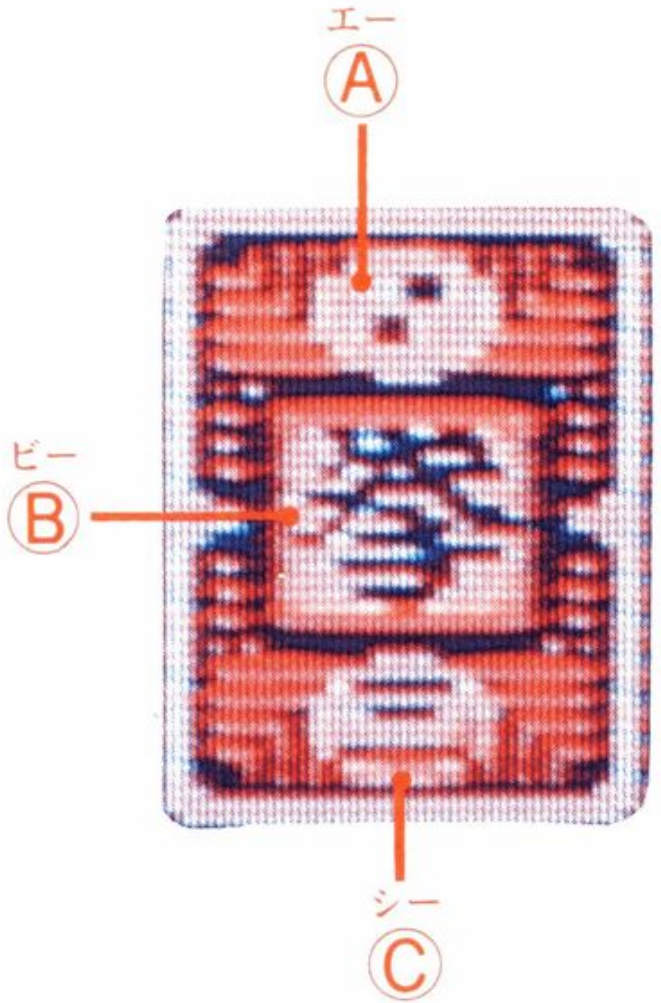
✚ボタン
カーソルや、マップでの悟空の移動。

SELECTボタン
メニュー画面の呼び出し。もう一度押すともとの画面にもどります。
（22ページ参照）

Ⓑボタン
キャンセル
※バトルモードで、仲間カードの呼び出しに使用。（20ページ参照）

カードの見かた

このゲームはアドベンチャーモード以外は、カードを使ってゲームを進めていくので、カードの意味をよーくおぼえておこう！



エー Ⓐ 1～7までの星の数

悟空の移動と攻撃権の決定

1. マップモードでは、選択したカードの星の数だけ悟空が進める。
2. イベントモードで修行になったとき、星の数の大きさくらべで修行値を得られる。（16ページ参照）
3. バトルモードで、星の数の大きい方が攻撃権を得る。（18ページ参照）

※ただし、悟空の1は敵の7に勝てるヨ！

Ⓑ 技表示

バトルモードのとき、ここに表示されている技が、攻撃に使われる。
（詳しくは21ページ参照）
※それぞれの技には固有の威力がある。
相手に与えるダメージは、威力と修行度（レベル）によって変化する。
（威力、修行度が高くなれば相手に与えるダメージも高くなる。）

Ⓒ 防御数（スピード）

一～九まであり、バトルモードのとき、防御する側の防御力になる。
※防御力は防御数と修行度（レベル）によって変化する。
（防御数、修業度が高くなれば、防御力も高くなる。）

防御力－相手に与えるダメージ＝ダメージ値
▼
生命力から引かれる

ゲームスタート

まず、ファミコン本体にROMカセットを正しくセットしてから、電源スイッチをONにすると、写真のようなタイトル画面になる。続いてSTARTボタンを押すと選択画面になるので、✚ボタンの上下でカーソルをSTARTにあわせ、もう一度STARTボタンを押すとゲームが始まる。

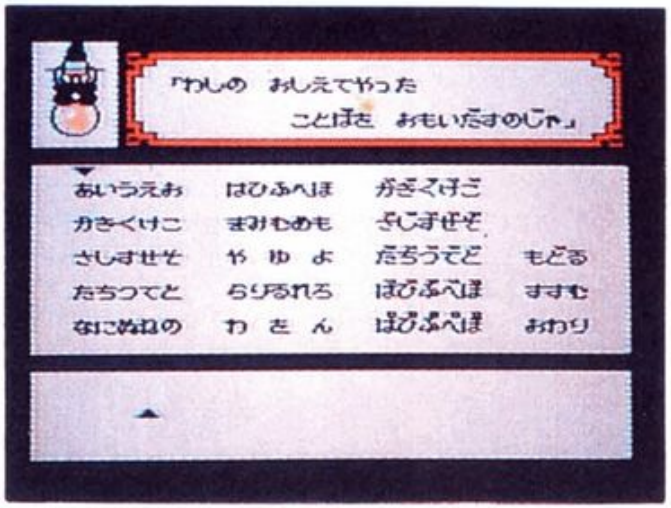
◀タイトル画面

▶選択画面

●CONTINUE

CONTINUEを選択し、START ボタンを押すと写真の画面になる。ゲームの途中で聞いておいたパスワードを、✚ボタンで選びⒶボタンで入力していくと、前回のゲームの続きをすることができるんだ。

※パスワードを入力し終ったらカーソルを「おわり」に合わせⒶボタンを押す。



▲パスワード入力

パスワードは重要だゾ

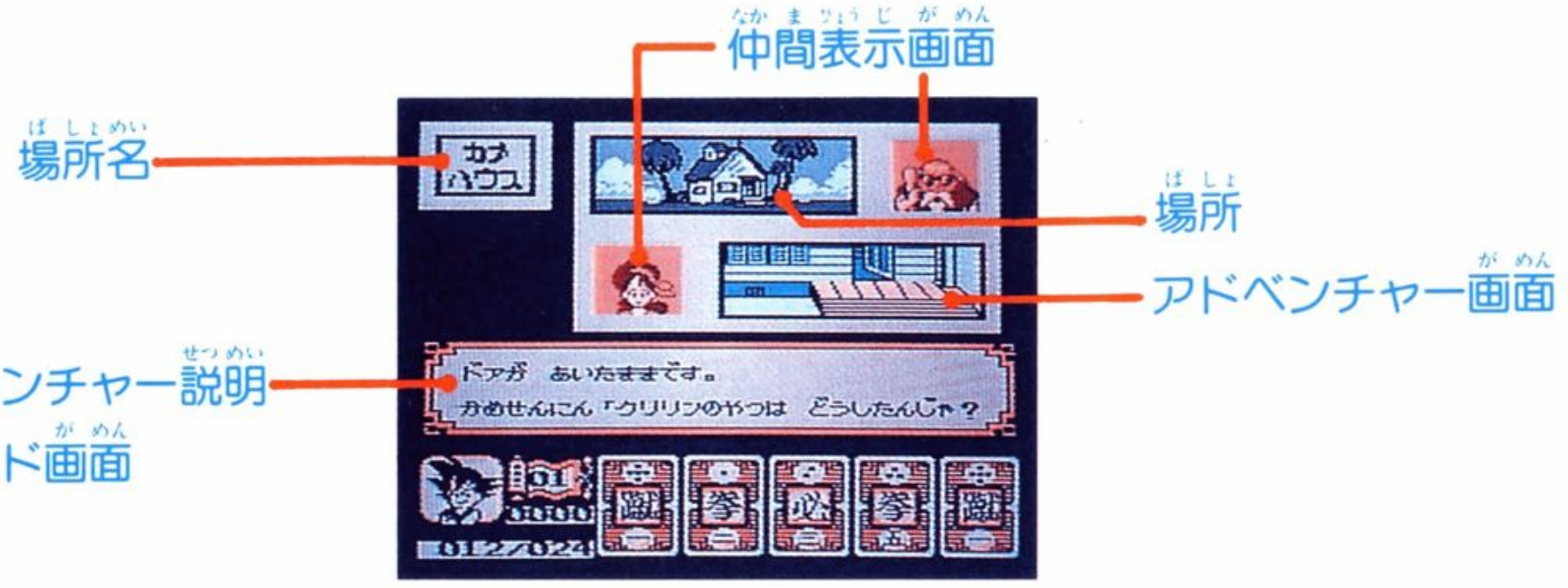
アドベンチャーモードで敵のワナにはまったり、バトルモードで無念にも負けてしまうとゲームオーバーになってしまう。そこでもう一度最初からやりなおし、なんて事にならないよう、まめにパスワードを聞いておこう。マップモードの時にSELECTボタンを押すとメニュー画面になる。✚ボタンでパスワードにカーソルをあわせ、Ⓐボタンを押すとあの占いババがパスワードを教えてくれる。もしゲームオーバーになっても、そのパスワードを入力すれば、パスワードを聞いた所からゲームを再会できる。

※アドベンチャーモードの時に聞いたパスワードを入力すると、マップモードになっているので、その場所から一度出て入りなおす。

▲パスワードを選ぶ

▲しっかりメモしよう

アドベンチャーモード



1.アドベンチャーモードでは、まずその場面や状況が説明されるよ。
2.次に、画面に表示されるコマンドをカーソルで選び、Ⓐボタンで決定しよう。
3.その結果が会話や説明という形で表示される。

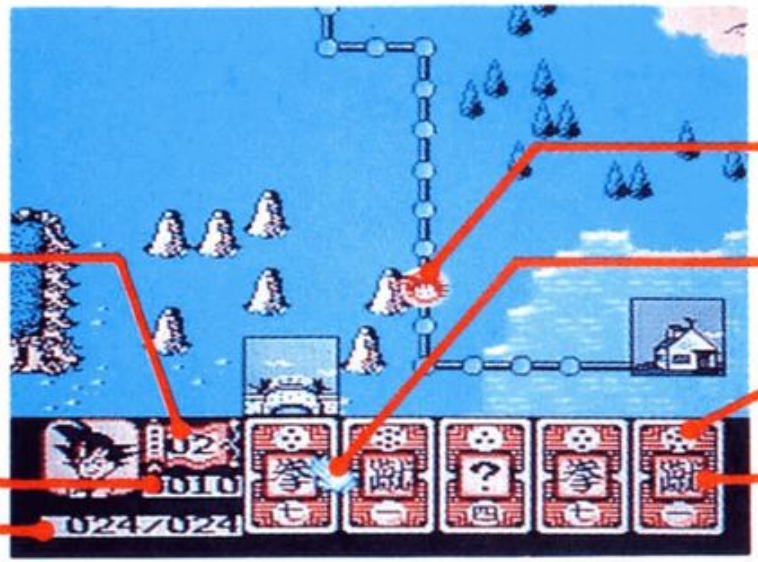
1～3をくりかえし、いろんな人と話したり、物を調べたりしながら情報を集めよう！もし、その場所から出ることができないならば、まだ秘密があるぞ。一度クリアした場所でもマップモードで通過はできず、そこでイベントモードになる。

まず、カメハウスをくまなく調べよう！

事件はカメハウスから始まる。悟空・亀仙人・ランチの３人が買い物から帰ってくると、家の中がメチャクチャになっている。悟空たちがバスの中を調べてみると、るす番のウミガメが、恐怖にふるえながら言った。「ばけものが…クリリンさんを殺して、悟空さんのドラゴンボールをうばって…」怒った悟空は、すぐにばけものを追いかけようとするが、亀仙人はひきとめた。もっと家の中を調べて手がかりをつかまなければ…。

▲こ、これは!?

マップモード



1. ひとつのアドベンチャーが終り、外に出るとすごろく画面のマップモードになる。
2. 画面下の5枚のカードが自分のカードだ。✚ボタンで✋を選択したいカードに合わせⒶボタンを押す。
3. 選択したカードの星の数だけ、悟空が進み、自動的にイベントモードに移る!
   ※なくなったカードは、新たに追加される。

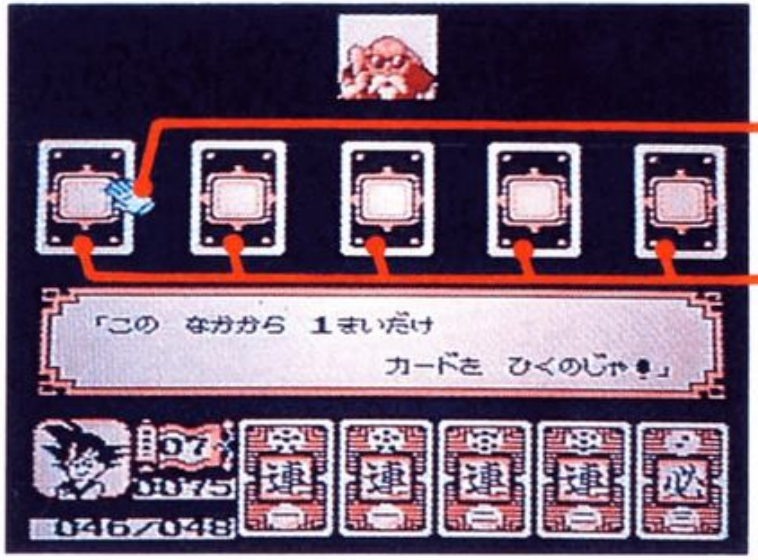
道がふえる

マップモードで悟空の進む道は、アドベンチャーモードで目的地をクリアすることにより、新たに増えてゆく。新しい道の出発点に、✚ボタンで悟空を移動させてからカードを選択しよう。

ワンポイントアドバイス

マップモードの移動で、星の数の大きなカードを使ってしまうと、バトルモードやイベントモードの修行の時に、有利なカードがなくなってしまう。よーく考えて使おう。〝急がば回れ〟

イベントモード



ピッコロ
カード

1. マップモードで移動し、止まった所でイベントモードになり、亀仙人が5枚のカードを出す。（カードはふせてある。）
2. ✚ボタンで🤚を選択したカードに合わせ、Ⓐボタンを押すとカードがオープン！
3. 選択したイベントカードの指示に従う。
   イベントカードは4種類だ。

敵が登場！バトルモードになるぞ。（18ページ参照）

神龍（シエンロン）カード

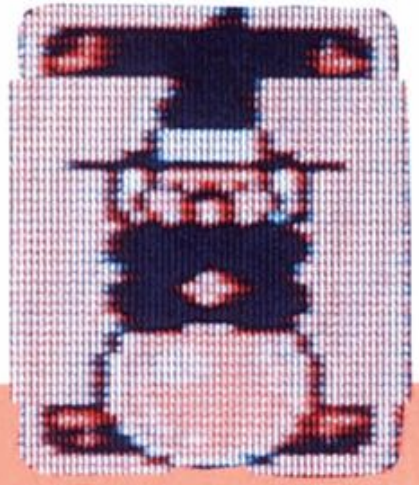
▲やった！仲間（なかま）だ

ラッキーカードだ！次（つぎ）のようないいことがある！

- いらないカードを一枚（いちまい）だけ交換（こうかん）できる。
- 仲間（なかま）が一人（ひとり）加（くわ）わる。
- ごちそうをもらえる。（生命力（せいめいりょく）が少（すこ）し回復（かいふく））
- 仙豆（せんず）をもらえる。（生命力（せいめいりょく）が完全（かんぜん）に回復（かいふく）！）

仲間（なかま）が加（くわ）わる！

神龍（シエンロン）がふやしてくれた仲間（なかま）は、バトルモードのときに、自分（じぶん）のカード＋仲間（なかま）カードとして役（やく）にたってくれちゃうヨ！



占いババカード

これをひくと、次のどれかが起こる！

- いま持っているカードを全交換。
- もう一度、イベントカードのひきなおし。
- 修行。
- 神経衰弱。

これが修行だっ！

かんたんに言えば、星の数の大きさくらべだ。亀仙人が一枚ずつ出すカードと同じか、それ以上の星の数のカードを出し続ければ悟空の勝ちとなり、修行値を上げることができるんだ！

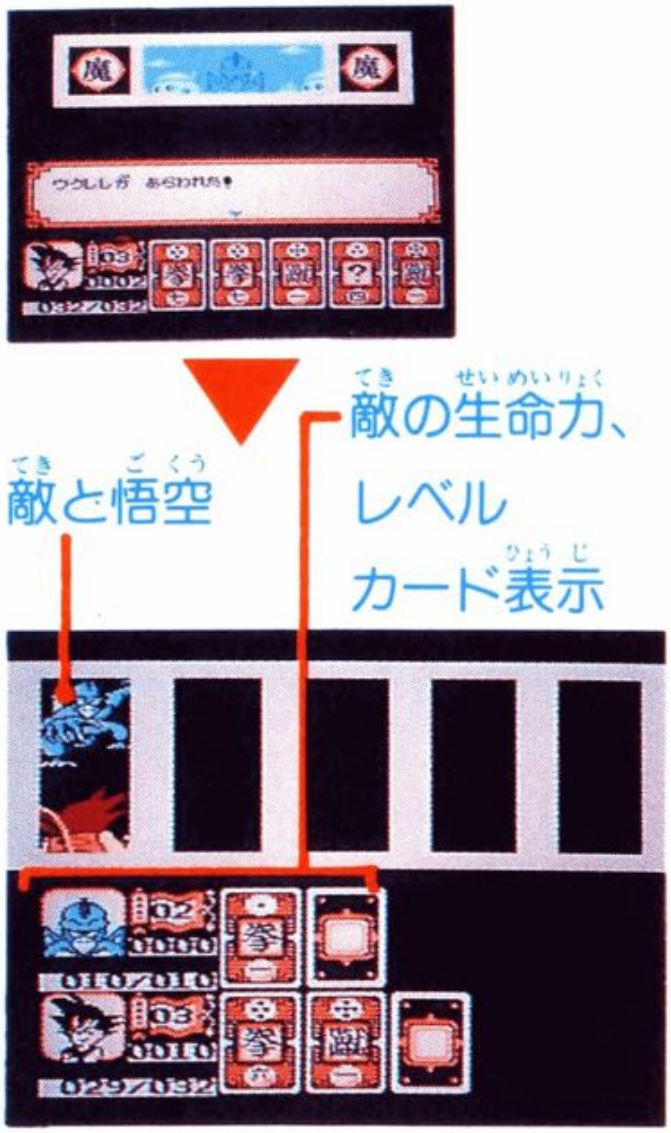
神経衰弱で仲間をふやせ！

亀仙人の出した7枚のカードのうち、2枚を選んでオープンし、同じカードだったら、そのカードの仲間が味方になる。バトルモードのとき、たよりになるよ！

Mr.ポポカード

ハズレ！なーんにもなし。

バトルモード



1. イベントモードでピッコロカードをひくと、画面に敵の姿が表示され、バトルモードが始まる！
2. Ⓐボタンを押すと対決が宣言され、もう一度Ⓐボタンでカード１～５枚の勝負となる。

●敵が、カード枚数を指定した場合。
まずⒶボタンを押し、使いたい順に✚ボタンで☜をカードにあわせ、Ⓐボタンで決定。決定されたカードは「」がつく。

●悟空が、カード枚数を決定する場合。
✚ボタンで勝負したい枚数にカーソルをあわせⒶボタンを押す。次に、使いたい順に✚ボタンで☜をカードにあわせ、Ⓐボタンで決定。決定されたカードは「」がつく。

3.使うカードを決定後、Ⓐボタンを押すと「」が消え、もう一度Ⓐボタンで敵カードのオープンになり、おたがいのカードを比較して、勝負の結果を画面上部のコマ割りに表示し、内容が解説されるよ！

4.悟空が勝利すると修行値がもらえ（この修行値をためて、修行度を上げてゆく）、他にもごちそう等がもらえることもある。

こいつらが魔族だ！

ウクレレ

タンバリン

シンバル

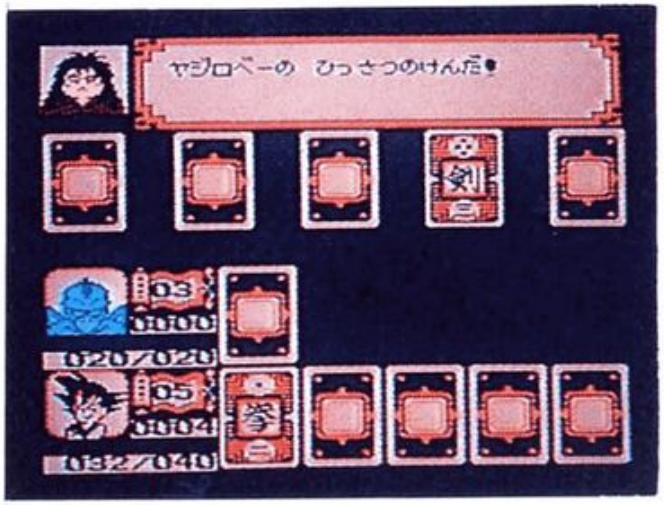
ドラム

仲間カードの使い方（仲間がいる場合のみ）

カードをオープンする前（「」が消えた時）にⒷボタンを押すと、仲間カードが使える！

1. ✚ボタンの上下で仲間を選択。
2. ✚ボタンの左右でカードを選択。（５枚ある。）
3. Ⓐボタンを押して決定、もう一度Ⓐボタンで敵カードオープンとなる。選んだ仲間カードにある星の数と防御の数が、悟空のカードに加えられる！

▲心強い仲間です



これが悟空の技だっ！

バトルモードでは、カードの技表示に示された技が実行される！ここにある以外にもまだ、いろんな技が出てくるヨ。

拳……突き

蹴……キック

連……突きとキックの連続技

棒……如意棒

逃……逃げる

必……必殺技

悟空がこのカードで攻撃権を取った場合、必殺技の選択をする。✚ボタンで✋を選びたいカードにあわせ、Ⓐボタンで決定、勝負になる。必殺技の威力はすごいっ！

必殺技には、ジャン拳、かめはめ波、残像拳、八手拳、その他にもいろいろあるぞ！

メニュー画面について

ゲーム中、SELECTボタンを押すと、メニュー画面を呼びだせる。

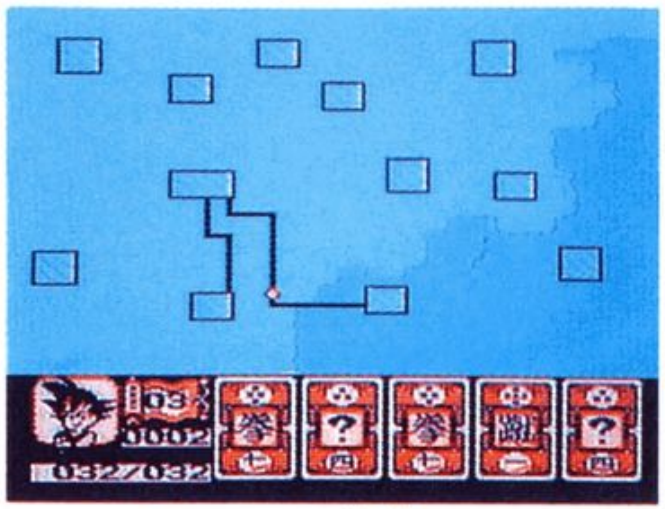
のうりょく…悟空が次の修行度（レベル）に上がるのに必要な修行値と、現在持っている仲間カードを教えてくれる。

もちもの……悟空が現在持っている物やドラゴンボールを表示。

マップ……悟空がいる場所を見る。

パスワード…CONTINUEする時に、このパスワードが必要！（9ページ参照）

▲まず、コマンド選択



▲マップ、これは便利！

さあ、対決・修行でレベルアップ！

悟空は、敵との対決に勝つか(バトルモード)、修行して（イベントモード）修行値を得て、修行度（レベル）を上げてゆく！修行度が上がると、次のように成長するんだ。

- 悟空の必殺技が強力になる。
- 悟空の生命力が増える。
- 悟空の攻撃力（与えるダメージ）がアップする。
- 悟空の防御力がアップする。
- カードの数字の内容が良くなる。

攻略のポイント

カードは慎重に選べ！

マップモード、イベントモード、バトルモードで使うカードは、それぞれの状況を考えて選ぼう。修行や敵との対決で、大きな星の数のカードがないと苦しいぜっ！また、カード内容も重要なポイントだ。バトルモードで威力抜群の必殺技カードなどは、なるべく大事に使おう。

仲間カードを使え！

バトルモードで、悟空のカードの数字を、おぎなってくれるのがこれ！たとえば、悟空のカードが7つ星で、さらに仲間カードを使えば、絶対に攻撃権を得られるぞ！

一発逆転をねらえ！

対決や修行のとき、悟空のカードに1つ星がやたらと多い。でも、対戦するカードが7つ星なら、1つ星の勝ちとなる！あきらめるなよっ。

アドベンチャーは、よーく考えて！

アドベンチャーモードでの、コマンドの選択は慎重にやろう。小さなミスでゲームオーバーになることもある。それと、迷路でまよわないためにもマッピング（移動した場所の記録）は必らずするべし！

ご注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

おことわり
ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。

バンダイ くらしの教室

社会シリーズその16＝約束の時間には、おくれないように少しゆとりをもって家を出るようにしましょう。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京)　東京都台東区蔵前3-1-12　〒111 ☎ 03-865-9990
(大　阪)　大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531 ☎ 06-375-5050
(名古屋)　名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

発売元　**株式会社バンダイ**
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111

おことわり　商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。